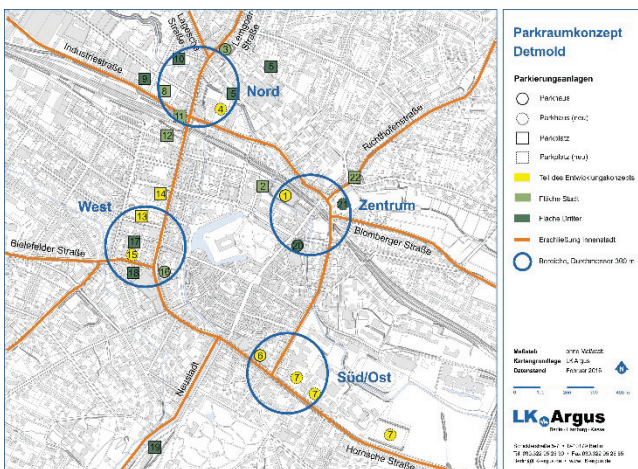


PARKHAUSKONZEPT

Parkraum in Detmold optimieren

Nachdem im Jahr 2015 das Parkraumbewirtschaftungskonzept für den Straßenraum der Detmolder Innenstadt überarbeitet wurde, sollte in dem Folgeprojekt ein Konzept für die zukünftige Entwicklung der städtischen Parkierungsanlagen erarbeitet werden.

Es wurden Problembereiche identifiziert, Erweiterungspotenziale aufgezeigt und ein Umsetzungskonzept für eine ausreichende Versorgung der Innenstadt mit Stellplätzen entworfen. Dabei waren die einzelnen Bauphasen aufeinander abzustimmen.



Untersuchte Parkierungsanlagen am Innenstadtring



Sanierungsbedürftiges Parkhaus Hornsche Straße

Entwicklungskonzept für die städtischen Parkierungsanlagen

Auftraggeber

Stadtverkehr Detmold GmbH

Bearbeitung

LK Argus GmbH

Bearbeitungszeitraum

2016

Inhalt

Für das Entwicklungskonzept wurden vier Gebiete definiert, in denen der Zielverkehr gebündelt wird. In diesen Zielgebieten wurden die städtischen Parkierungsanlagen einer Bestandsanalyse unterzogen und Potenzialflächen begutachtet. Die Defizite und die zukünftig notwendigen Kapazitäten wurden herausgearbeitet.

Für mögliche Neubauten wurden die Anzahl der herstellbaren Stellplätze in Abhängigkeit der Bauform und der Gebäudehöhe abgeschätzt und die Baukosten überschlägig ermittelt.

Die Umsetzung ist abhängig von der Restnutzungsdauer der bestehenden Parkhäuser und Tiefgaragen. Durch Berücksichtigung der aktuell verfügbaren Stellplätze sollten Kapazitätseinschränkungen während der Bauphasen in der Gesamtschau minimiert werden.

Leistungsübersicht

- Bestandsanalyse der Parkierungsanlagen und Betrachtung ergänzender Potenzialflächen.
- Defizitanalyse mit Ermittlung der notwendigen Kapazitäten.
- Potenzialanalyse mit Darstellung der herstellbaren Stellplätze in Abhängigkeit der Bauform.
- Überschlägige Kostenschätzung.
- Umsetzungskonzept mit Ermittlung von Unwägbarkeiten, der Realisierbarkeit, der Umsetzungszeiträume und einer zeitlichen Abfolge der Maßnahmen.
- Darstellung der Zielerreichung im Zeitverlauf.